



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

ESF pieaugušo izglītības projekts Nr. 8.4.1.0/16/I/001 “Nodarbināto personu profesionālās kompetences pilnveide” 6. Kārta

Liepājas Universitātes Mūziklītības nodaļa

Studiju modulis “Animācija” (160 stundas)

Kompetence	Digitālā satura veidošana (DigiComp ietvars)	
Digitālo kompetenču (DigComp) 2.1 līmenis	Vidējs līmenis 4	
Studiju moduļa nosaukums <i>(un visi ietvertie studiju kursi un to apjoms stundās)</i>	Animācija	
	Animācijas vēsture	2 stundas
	Animācijas veidi un tehnikas	74 stundas
	Interaktivitāte	16 stundas
	2D datoranimācija	68 stundas
Studiju programmas nosaukums	Jauno mediju māksla	
Izglītības dokuments	Apliecība	
Prasības iepriekšējai izglītībai	Vispārējā vai profesionālā vidējā izglītība	
Priekšzināšanu līmenis	Datorlietošanas prasmes, apgūti Adobe Illustrator, Adobe Photoshop pamati.	
Studija moduļa sasniedzamie mācīšanās rezultāti	<p>Moduļa īstenošanas laikā studenti apgūst zināšanas, kas palīdz realizēt animācijas projektu – animācijas vēsturi un attīstību, zīmēšanu, veidošanu, animācijas veidiem un tehnikām („tradicionālo animāciju” (ar roku zīmētā), stop motion animāciju (leļļu animācija, figūru veidošana no dažādiem materiāliem), eksperimentālo un datoranimāciju u.c.), animācijas pielietojumu mūsdienīgu kultūras kontekstā (Web, multiplikācija, spēles, filmu industrija, reklāma u.c.). Moduļa laikā studenti apgūst prasmes dažādu animācijas tehniku realizācijā, eksperimentēšanā, interaktīvas animācijas veidošanā un izmantošanā dažādos kontekstos, animācijas projekta sagatavošanā, realizācijā un prezentācijā.</p> <p>Moduļa īstenošanas laikā studenti iegūs padziļinātas zināšanas par 2D datoranimācijas pamatprincipiem un 2D datoranimācijas izstrādes rīkiem, kā arī apgūs prasmes, lai realizētu apjomīgus 2D datoranimācijas projektus ar Adobe After Effects datorprogrammas palīdzību.</p> <p>Students prot pieņemt lēmumus, uzņemties atbildību un iniciatīvu veicot darbu individuāli, komandā, vai darot citiem uzticēto darbu un rast radošus risinājumus.</p> <p>Studenti iegūst kompetences, kas nepieciešamas patstāvīgam darbam un sadarbībai, veidojot komandu, motivējot to, īstenojot grupas un individuālos projektus, un uzņemoties atbildību par rezultātu.</p>	
Materiāltehniskais nodrošinājums	Studentiem nepieciešams dators un Adobe mākoņprogrammatūra – Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Animate, Adobe Audition u.c. Adobe CC saturs	
Studiju moduļa stundu (akadēmiskās) skaits, no kurām:	160	
kontaktstundas	64	

patstāvīgais darbs	96	
Noslēguma pārbaudījums (veids)	Eksāmens – personīgā projekta prezentācija	
Izglītības programmas īstenošanas periods (nedēļās)	12	
Plānotais mācību norises laiks	<input type="checkbox"/>	darba dienas vakari
	<input type="checkbox"/>	brīvdienas
	<input type="checkbox"/>	darba dienās, darba laikā
	<input checked="" type="checkbox"/>	jaukti
Dalībnieka līdzmaksājums (10% no kopējām mācību izmaksām)	72,00 Euro	
Mācību izmaksas par vienu dalībnieku	720 Euro	